NINTENDO 64 • SNES • GAME BOY • PSX • DREAMCAST • IBM PC

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

1999
IV. ÉVF. 5. SZÁM
375 FT
ELŐFIZETVE:
300 FT

DC
MORTAL KOMBAT GOLD
CSALÁSOK

PC
RE-VOLT
CSALÁSOK

PSX
DINO CRISIS
JÁTÉKLEÍRÁS

PSX
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
CSALÁSOK





Kódmester füzetek 13.



Radiant

1999

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: *PC*–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *SAT*–Saturn; *MD*–Mega Drive; *SNES*–Super Nintendo; *GB*–Game Boy; *DC*–Dreamcast.

SYPHON FILTER

PSX

Ezek a kódok csak az európai verzión működnek.

Minden fegyver végtelen munícióval: Játék közben pauzáljatok, azután válasszátok a „WEAPONS" feliratot, és nyomjátok le a következő kombinációt: SELECT + L1 + L2 + R2 + ● nyomva tartva, majd X. A fegyverek közül csak az aktuális pályán használatosakat adja be.

Pályaválasztás: Játék közben pauzáljatok, azután válasszátok az „OPTIONS" menüben lévő „SELECT MISSION" feliratot, és nyomjátok le: L1 + L2 + R1 + R2 + ■ + ● nyomva tartva, majd X.

Egy lövéses K.O.: Játék közben pauzáljatok, válasszátok a „OBJECTIVES" feliratot, és nyomjátok le a következő kombinációt: JOBB + L1 + R1 + R2+● nyomva tartva, majd X. Ha helyesen csináltátok, felhangzik az „UNDERSTOOD" szó. Ezután bármelyik fegyverrel, a test bármely pontjára leadott lövés halálos lesz.

Expert mód: A főmenüben álljatok rá a „NEW GAME" feliratra, és nyomjátok le a következő gombokat: L1 + L2 + R2 + ■ + ● nyomva tartva, majd X. A sikeres bevitelt a „DAMN IT" szó jelzi.

Rejtett „Theater" mód: Az első pályán a bárban, másszatok be a ládák mögül lövöldöző terroristához, lőjétek ki az ablakot, majd azon keresztül hagyjátok el az épületet. A sikátoron áthaladva menjetek a színházhoz (theater). Álljatok a dupla szárnyú ajtó elé, azután pauzáljátok a játékot. Az OPTIONS menüben, a „SOUND" opcióban vigyétek a kurzort a „MONO" vagy a „STEREO" feliratra, azután üssétek be a következő kombinációt: SELECT + ■ + L2 + R2 nyomva tartva, majd X. A sikeres bevitelt Gabe a „Got It" beszólással nyugtázza. A játékba visszalépve már nem az utcán, hanem a kapu túlsó felén, a filmszínházban találjátok magatokat. Lépjetek a függönyhöz, és élvezzétek a képsorokat. Zárójelben még annyit, hogy váltani az „X", kilépni a „Start" gombbal tudtok.

Game Buster és Xploder kódok:

Minden fegyver választható: ....
.... 80116C20 FFFF
.... 80116C22 FAFF

Végtelen muníció minden fegyverhez: ......
.... 8012FC5E 0063
.... 8012FC76 0063
.... 8012FC7E 0063
.... 8012FC8E 0063
.... 8012FCA6 0063
.... 8012FC6E 0063
.... 8012FC86 0063
.... 8012FC9E 0063
.... 8012FC6A 0063
.... 8012FC72 0063
.... 8012FC7A 0063
.... 8012FC82 0063
.... 8012FC8A 0063
.... 8012FCAA 0063
.... 8012FCBA 0063
.... 8012FC9A 0063

Minden pálya választható: ....
.... 80146E16 0B14

Visszaszámláláskor megállítja az időt: ...
.... 80117290 0258

Sérthetetlenség kódok pályánként*: .....
Georgia Street: 801A8A52 0258
Destroyed Subway: ... 801A2EE2 0258

Main Subway Line: ... 801C7342 0258
Washington Park: 801AA4AE 0258
Freedom Memorial: .. 801C048E 0258
Expo Center Reception: ....
.... 801AC26E 0258
Expo Center Dinorama: ....
.... 801A9FCA 0258
Rhoemer's Base: 801A98E7 0258
Base Bunker: 801B3BDA 0258
Base Tower: 801C5A52 0258
Base Escape: 801AE0E6 0258
Rhoemer's Stronghold: ....
.... 801AD4D2 0258
Stronghold Lower Level: ....
.... 801AB1B2 0258
Stronghold Catacombs: ....
.... 801AD046 0258
Pharcom Warehouses: ....
.... 801AADA6 0258
Pharcom Elite Guards: ....
.... 801A3E1A 0258
Warehouse 76: 801B744E 0258
Silo Access Tunnels: ....
.... 801A23BA 0258
Tunnel Blackout: 801B0B16 0258
Missile Silo: 801AD686 0258

*: Egyszerre csak egy pálya kódját szabad aktiválni, különben kifagyhat a játék.

Tímár Pál, Esztergom

AERO DANCING

DC

Bónusz opciók: Névnek írjátok be a „Tascas" szót. Ezután az OPTIONS menüben, a „SPECIAL" opciót megnyitva, három új lehetőség közül választhattok.

Bónusz küldetés: Teljesítsétek a „Sky Mission Attack" küldetéseket, az elsőtől a hetedikig. Hatására megnyílik egy nyolcadik pálya.

Új opciók megnyitása: Teljesítsétek a „Sky Mission Attack" küldetéseket, az elsőtől a nyolcadikig. „FREE FLIGHT" módban, a „FIVE JET", és a „SIX JET FORMATION" opciók válnak választhatóvá.

Bónusz gépek előhívása: A küldetések teljesítésével, a következő vadászgépeket tudjátok előhívni:

Küldetés:	*Vadászgép:*
Blue Impulse 10:	T-4
Blue Impulse 15:	T-2
Blue Impulse 20:	F-86F
Sky Mission Attack 1:	F-4EJ
Sky Mission Attack 2:	F-1
Sky Mission Attack 3:	F-15DJ
Sky Mission Attack 4:	Szürke F-4EJ
Sky Mission Attack 5:	F-2 (F-16)
Sky Mission Attack 8:	DOLPHIN

Kasza Benjámin, Budapest

CLANS

PC

Játék közben nyomjátok le a „T" billentyűt, majd a megjelenő ablakba írjátok be az aktuális csalást.

/GODMODE: God mód
/NEXTLEVEL: Szintugrás
/ROOM [szoba szám]: Szobaválasztás
/SPAWN [eszköz szám]: Tárgyak előhívása
/MOREGOLD: Extra 100 arany
/INSANITY: A szörnyek másképp támadnak
/TINYMONSTERS: Apró szörnyek
/TINYPLAYERS: Apró játékos
/REPEAT: Ismétli az utolsó kódot

Tárgyak előhívása: Játék közben nyomjátok le a „T" billentyűt, majd a megjelenő ablakba írjátok be a „/spawn [eszköz száma]" kódot.

Kard +1: 0
Kard +2: 1
Kard +3: 2
Kard +4: 3
Kard +5: 4
Pajzs +1: 5
Pajzs +2: 6
Pajzs +3: 7
Pajzs +4: 8
Pajzs +5: 9
A fürgeség gyűrűje: 10
A tűz gyűrűje (+3 tűzvarázs): 11
A kard gyűrűje (+3 kard): 12
A pusztítás gyűrűje (+3 robbanás): 13
A bárd gyűrűje (+3 bárd): 14
Egészségfőzet: 15
Manafőzet: 16
Erőfőzet: 17
Varázsfőzet: 18
Élet főzet: 19
Méreg: 20
Kulcs: 21
Kulcs: 22
Kulcs: 23
Kulcs: 24
Kulcs: 25
Kulcs: 26
Bárd +1: 27
Bárd +2: 28
Bárd +3: 29
Bárd +4: 30
Bárd +5: 31
Páncél +1: 32
Páncél +2: 33
Páncél +3: 34
Páncél +4: 35
Páncél +5: 36
10 arany: 37
15 arany: 38
20 arany: 39
25 arany: 40
30 arany: 41
1 aranyrúd: 42
2 aranyrúd: 43
3 aranyrúd: 44
Rubin: 45
Smaragd: 46
Gyémánt: 47
Rubinnyaklánc: 48
Gyöngynyaklánc: 49
Zűrzavartekercs Lv1: 50
Zűrzavartekercs Lv2: 51
Zűrzavartekercs Lv3: 52
Zűrzavartekercs Lv4: 53
Zűrzavartekercs Lv5: 54
Robbanástekercs Lv1: 55
Robbanástekercs Lv2: 56
Robbanástekercs Lv3: 57
Robbanástekercs Lv4: 58
Robbanástekercs Lv5: 59
Tűzgömbtekercs Lv1: 60
Tűzgömbtekercs Lv2: 61
Tűzgömbtekercs Lv3: 62
Tűzgömbtekercs Lv4: 63
Tűzgömbtekercs Lv5: 64
1 arany: 65
2 arany: 66
3 arany: 67
4 arany: 68
5 arany: 69
Meteoresőtekercs Lv1: 70
Meteoresőtekercs Lv2: 71
Meteoresőtekercs Lv3: 72
Meteoresőtekercs Lv4: 73
Meteoresőtekercs Lv5: 74
Villámlástekercs Lv1: 75
Villámlástekercs Lv2: 76
Villámlástekercs Lv3: 77
Villámlástekercs Lv4: 78
Villámlástekercs Lv5: 79
Extra élet főzet: 80

Tóth Sándor, Vác

CROC 2

PSX

Cheat mód aktiválása: A főmenüben tartsátok lenyomva az L1 gombot, majd üssétek be a következő kombinációt: ▲, BAL, BAL, JOBB, ■, FEL, FEL, BAL, ●. Sikeres bevitel esetén, a képernyő felső felében megjelenik a „Cheat Menü Active" felirat. Ezután játék közben nyomjátok le az L2 + R2 gombokat, és megjelenik a csaló menü.

Végtelen kristály: Amikor a címképernyőn vagytok, nyomjátok le az L1 gombot, és vigyétek be a következő kombinációt: ■, ■, ●, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri. A bevitel után kezdjétek el a játékot, majd egy tetszőleges ponton nyomjátok le az R2 gombot, és nyomogassátok hozzá a ■-et. Így pillanatok alatt rengeteg kristályra tehettek szert.

Végtelen élet: A főmenüben tartsátok lenyomva az L1 gombot, azután üssétek be a következőket: ●, LE, BAL, FEL, JOBB, ▲, LE. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri. A játék során most már nem lesz gondotok az életek számával.

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen élet:..... 8007A16C 0063
.... 8007A168 0063
9999 kristály: D007A1F8 0000
.... 8007A1F8 0064
Minden puzzle darab: ....
.... 8007A1F4 0004
99 arany Gobbo: 8007A1EC 0063
Max. Swap Meet Pete Kártya: ....
.... 8007A170 270F
Örök kulcs:........ 8007A1D8 0001
Max. Inventory (miután felvettétek):
.... D007A1FC 0001
.... 8007A1FC 0009
.... D007A200 0001
.... 8007A200 0009
.... D007A204 0001
.... 8007A204 0009
.... D007A208 0001
.... 8007A208 0009
.... D007A20C 0001
.... 8007A20C 0009
.... D007A210 0001
.... 8007A210 0009

Sárközi Béla, Nagykanizsa

FORCE 21

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, azután írjátok be a csalást. Végül ismét nyomjatok [Enter]-t.

STRATPERSPECTIVE: Másik nézet

CENTERMASS: A központi kamera választ egységet

AMBB: Kékre változik a környező fény

AMBG: Zöldre változik a környező fény

AMBR: Pirosra változik a környező fény

MAXHEIGHT: A kamera állítása maximum magasságra

MAXPITCH: A kamera állítása maximális csúcsra

MINHEIGHT: A kamera állítása minimum magasságra

MINPITCH: A kamera állítása minimális csúcsra

HURT: Az aktuális szakasz első járművének a sérüléseit mutatja

SEATTLE: Kikapcsolja a látóhatárt

NOVICTORY: Kikapcsolja a győzelem ellenőrzését

COMMANDERS: Kikapcsolja a parancsnoki effekteket

AMB: Kiírja az RGB értékeket
FPS: Kiírja a keretarányt
FARFOG [szám]: A legtávolabbra jelöli be a ködöt
FARCLIP [szám]: A legtávolabbra jelöli be a terepet és a tárgyakat
CHESSMATCH: Teljes radar
ID: Azonosítja a kívánt járművet
HASSELHOFF: A harc feladása
GAMEOVERMAN: A harc megnyerése
KILLENEMY: Az ellenfél számos egységével végez, (a tankokon csak sérülést okoz)
NEON: A tankokat sárga háromszöggel jelöli
NEARFOG [szám]: A legközelebbre jelöli be a ködöt
NEARCLIP [szám]: A legközelebbre jelöli be a terepet, és a tárgyakat
GRID: Nincs textúra a taktikai térképen
LONDON: Az égbolt színe megváltozik
AMAZON: Visszaállítja a fákat
ISPY: Felfedi az ellenfelek pozícióját
SCALEMODEL [szám]: Megváltoztatja a modellek eredeti méretét
SCALEACCELERATION [szám]: Beállítható sebesség
DIRB [szám]: Állítható a kék irányítás
CAMERAHEIGHT [szám]: A kamera magasságának beállítása
DIRG [szám]: Állítható zöld irányítás
SCALESPEED [szám]: Az utazósebesség beállítása
SCALETURN [szám]: A fordulósebesség beállítása
POLYTHEISM: Te, és az ellenfeled sérthetetlenek vagytok

Szél Bálint, Zalaegerszeg

AIR FORCE DELTA

DC

Speciális opció megnyitása: „NORMAL" nehézségi szinten teljesítsétek mind a húsz küldetést. Így az OPTIONS menüben megnyílik a „SPECIAL" opció.

Bónusz vadászgépek: „NORMAL" nehézségi szinten teljesítsétek mind a húsz küldetést ahhoz, hogy megkapjátok a következő gépeket:

Sea Harrier
AV-8B Harrier II.
F/A-18C Hornet
F-15E Strike Eagle
Su-27B Flanker
Su-34 Platypus
S-37 Berkut
MIG-1.44 MFI

Az „EE LIGHTNING" vadászgép előhívásához, teljesítsétek a játékot „HARD" fokozaton.

Pataki János, Budapest

DYNAMITE COP

DC

„Tranquilizer gun" mini játék előhívása: Egyszer teljesítsétek sikeresen a játékot.

Bónusz küldetések: Teljesítsétek az első, a második, és a harmadik küldetést „CONTINUE" felhasználása nélkül. Így további három küldetés nyílik meg.

A majom előhívása: Teljesítsétek a negyedik, az ötödik, és a hatodik küldetést.

Az eredeti Bruno előhívása: Gyűjtsetek be minden fellelhető ábrát a játék során.

Pataki János, Budapest

VIRUS - IT IS AWARE

PSX

Pályakódok:
Level 2: ▲, ●, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ▲
Level 3: ×, ▲, ×, ■, ×, ▲, ▲, ▲
Level 4: ×, ●, ▲, ▲, ■, ▲, ▲, ▲
Level 5: ▲, ■, ■, ●, ▲, ▲, ▲, ▲
Level 6: ×, ●, ×, ■, ●, ▲, ▲, ▲
Level 7: ●, ■, ●, ×, ▲, ▲, ▲, ▲

Lengyel János, Pécs

ACE COMBAT 2

PSX

Szabad küldetésválasztás: Teljesítsétek a „KINGPIN" küldetést, mire a főmenüben megjelenik a „FREE MISSION" opció. Ebben az opcióban szabadon választhatjátok bármelyik szintet.

Minden repülőgép megtekintése: Teljesítsétek a játékot „GENERAL" minősítéssel, hogy megnyíljon az új opció.

A küldetéstérkép elmozdítása: A kurzort vigyétek rá a „MISSION" feliratra, majd nyomjátok meg a SELECT gombot.

A kamera megállítása Replay közben: Nem kell mást tennetek, csak nyomjátok le a ■ gombot.

XFA-27 vadászgép választása: Teljesítsétek a játékot „NORMAL" fokozaton. Ezután válasszátok a „HARD" nehézségi szintet, és kezdjetek bele a „SUPRISE ATTACK" küldetésbe. Mérjétek be, majd semmisítsétek meg a terület déli részén, négyes kötelékben repülő YF-23 gépeket. Így a medál, és a XFA-27 választhatóvá válik a „DEBRIEFING" képernyőn.

Szappanos Kázmér, Veszprém

KLAX

GB

Minden kombinációt a „Password" menübe kell beírni.

„Furd Herder" mini játék: Zöld idegen, Zöld idegen, Négyzet, Zöld Idegen

„Snake" mini játék: Kör, Gyémánt, Négyzet, Zöld idegen

Klax története: Sárga idegen, Oszlop, Oszlop, Zöld idegen

A „Klax" monda: Négyzet, Oszlop, Gyémánt, Zöld idegen

„Adventure" mód: Négyzet, Sárga idegen, Zöld idegen, Sárga idegen

Dobai Tibor, Sárospatak

BIG AIR

PSX

A következő csalásokat a főmenüben üssétek be. A kombinációk bevitelét gyorsan kell megejteni.

Minden pálya választható: JOBB, BAL, JOBB, BAL, ●, ■, ●, ■

Verseny Shawn Palmer ellen: 8x■. A következő lépésként, a „WORLD TOUR" mód első pályáján végezzetek az első helyen.

Verseny Mike Beallo ellen: 6x■, 2x ●. A következő lépésként, a „WORLD TOUR" mód első pályáján végezzetek az első helyen.

Verseny Nicola Thost ellen: 7x ■, ●. A következő lépésként, a „WORLD TOUR" mód első pályáján végezzetek az első helyen.

Verseny Ian Spiro ellen: 6x ■, ●, ■. A következő lépésként, a „WORLD TOUR" mód első pályáján végezzetek az első helyen.

Verseny Ross Powers ellen: 5x ■, ●, 2x ■. A következő lépésként, a „WORLD TOUR" mód első pályáján végezzetek az első helyen.

Verseny Fabian Rohrer ellen: 5x ■, ●, ■, ●. A következő lépésként, a „WORLD TOUR" mód első pályáján végezzetek az első helyen.

Big Air deszka: JOBB, BAL, JOBB, BAL, 3x ■, ●. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

TD5 deszka: JOBB, BAL, JOBB, BAL, 2x ■, ●, ■. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

Steve deszkája: JOBB, BAL, JOBB, BAL, 2x ■, 2x ●. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

Jimmy deszkája: JOBB, BAL, JOBB, BAL, ■, 3x ●. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

John deszkája: JOBB, BAL, JOBB, BAL, ●, 3x ■. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

Daniel deszkája: JOBB, BAL, JOBB, BAL, ●, 2x ■, ●. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

Tűzdeszka: JOBB, BAL, JOBB, BAL, ■, ●, 2x ■. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

Angyaldeszka: JOBB, BAL, JOBB, BAL, ■, ●, ■, ●. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

Bónuszdeszka: JOBB, BAL, JOBB, BAL, ■, 2x ●, ■. „PITBULL" módban, a deszkaválasztó képernyőn megtaláljátok.

Minden karakter és pálya választható: Lépjetek a „SOUND TEST" képernyőre, majd indítsátok el a „Blink 182, [dammit]" zenét. Következő lépésként álljatok át a „Blink 182, [untitled]"-re, azután menjetek a karakterválasztó képernyőre. Itt tartsátok lenyomva a ■ + ● + X + ▲ kombinációt, a „Blink 182 Rocks" feltűnéséig.

Game Buster és Xploder kódok:

Nincs időmérés: 8006AC24 0000
Max. pontszám: .... 8007BCAC FFFF
Örök első helyezett: .. 3006BA60 0000

Szappanos Kázmér, Veszprém

LUCKY LUKE

GB

Pályakódok:

Level 1: Luke, Ló, Ló, Öregember, Luke

Level 2: Prérifarkas, Ló, Luke, Öregember, Öregember

Level 3: Öregember, Prérifarkas, Luke, Ló, Prérifarkas

Level 4: Prérifarkas, Ló, Luke, Öregember, Prérifarkas

Dobai Tibor, Sárospatak

SUPER SPEED RACING

DC

„Super Speed" mód: Játsszátok ki egyszer a „CHAMPIONSHIP" módot. Többek között kaptok egy visszapillantó tükröt.

Bónusz gyorsasági autók: Teljesítsétek négyszer a „CHAMPIONSHIP" módot. Így a következő gyorsasági autók válnak választhatóvá: Acura NSX, BMW 3M, Toyota Celica, és végül a Toyota T-100.

Helikopternézet előhívása: Játsszátok ki egyszer a „CHAMPIONSHIP" módot úgy, hogy minden versenyben első helyezettek legyetek.

S. Hattori pilóta előhívása: Játsszátok ki egyszer a „CHAMPIONSHIP" módot.

Esős időjárás: „ARCADE" módban, a „TRANSMISSION" képernyőn nyomjátok le az L + R + LE kombinációt, és tartsátok meg a verseny kezdetéig.

Változatlan időjárás: : „ARCADE" módban, a „TRANSMISSION" képernyőn nyomjátok le az L + R + FEL kombinációt, és tartsátok meg a verseny kezdetéig.

Soós Lajos, Ózd

BOMBERMAN FANTASY RACE

PSX

Extra mentett állás: A „NEW SYSTEM DATA" opcióban tartsátok folyamatosan lenyomva az L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT + START kombinációt, majd egészítsétek ki a ● gombbal. Sikeres bevitel esetén, a mentett játékok száma ötvenre növekszik.

A „Mirror mód" előhívása: Minden versenyben végezzetek az első helyen, majd a pályaválasztó képernyőn nyomjatok JOBB irányt.

Dupla pénz: Mentsétek a játék állását két különböző helyre (slot-ba). Lépjetek a „BANK"-ba és használjátok a „MONEY TRANSFER" funkciót. Emeljétek át a pénzt az egyik mentőhelyről a másikba.

Adányi Péter, Győr

BRAVO AIR RACE

PSX

Turbózott GeeBee: Amíg a „NOW LOADING" képernyőn a GeeBee gép látható, nyomogassátok őrültmódon az X gombot. Ha sikerrel jártatok, megjelenik a „GOOD!!" szöveges üzenet.

Extra repülőgépek: A címképernyőn, a kettes irányítón nyomjátok le az R1 + L2 kombinációt, majd gyorsan egészítsétek ki 20 SELECT gomb lenyomással. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható. Most már választhatjátok az F-16, és az F-117A gépeket is.

Másik gépszín: A játék betöltése alatt tartsátok folyamatosan lenyomva az R2 + L1 kombinációt.

Adányi Péter, Győr

BUST-A-MOVE 4

PSX

A következő kombinációkat a címképernyőn üssétek be.

Másik világ: „PUZZLE" módban, válasszátok az „ARCADE" opciót. Itt találhatjátok meg az új világokat.

- Set 1: ▲, BAL, JOBB, BAL, ▲
- Set 2: ■, ●, ×, ■, ●
- Set 3: ●, BAL, JOBB, ●
- Set 4: BAL, ●, ●, JOBB

Sikeres bevitel esetén egy hang hallható.

Rejtett karakterek: JOBB, JOBB, JOBB, ▲, BAL, BAL, BAL

„Tarot Reading" opció megnyitása: FEL, ▲, LE, ▲, FEL. Az új opciót, az OPTIONS menüben keressétek.

„Talk Demo" mód: Aktiváljátok a „Rejtett karakterek", és a „Tarot Reading" kódokat, majd üssétek be: ■, FEL, BAL, LE, JOBB, FEL, ■, LE, BAL, FEL, JOBB, LE, ■. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt. Az új opciót, az OPTIONS menüben keressétek.

Rádin Anna, Oroszlány

NEED FOR SPEED 4 – HIGH STAKES

PC

A „\savedata" alkönyvtárba található „config.dat" fájlt tegyétek át a játék főkönyvtárába, egy frissített „config.dat" fájlt pedig másoljatok be a helyére. A kódokat a főmenüben kell beírni.

„Hot Pursuit" módban használható kódok:

DCOP: Bónusz rendőrautó
ECOP: Bónusz rendőrautó
FCOP: Bónusz rendőrautó

„Arcade" módban használható kódok:

TP [szám 00-15]: Személyautók
GOFAST: Gyorsabb autó
MONKEY: Automata sebességváltás
MOON: Alacsony gravitáció
MADLAND: Szuper emberi ellenfelek

„Career" módban használható kódok:

GATES: Extra pénz
BUY: Ingyen vásárlás
UP0: Nincs kiegészítő
UP1: Első kiegészítő
UP2: Második kiegészítő
UP3: Harmadik kiegészítő
ALLTIERS: Minden versenyt megnyit

Egyéb kódok:

TRACKS: minden pálya választható
CARS: Minden autó választható
ACAR: Bónuszautó
BCAR: Bónuszautó
CCAR: Bónuszautó
OUTMYWAY: Dudaszóra törnek az ellenfél autói
RESETYA: Ugyanaz, mint az előbbi kód

Szappanos Gergő, Kecskemét

MACE: THE DARK AGE

N64

Jelmagyarázat:

F: Fel
FE: Fel-előre
E: Előre
LE: Le-előre
L: Le
LH: Le-hátra
H: Hátra
FH: Fel-hátra
GÜ: Gyenge ütés
EÜ: Erős ütés
R: Rúgás
HR: Hátrarúgás
mp: Másodperc
(*): Közvetlen közelről
(**): Két ember távból

Kivégzések:

Executioner (*): E, E, LE, L, LH, H, GÜ
Radgar (*): E, LE, L, LH, H, HR
Mordos Kull (*): L, L, H, EÜ
Lord Deimos (**): E, H, LH, L, LE, E, EÜ
Namira (*): L, L, H, E, R
Xiao Long (*): H, E, H, E, EÜ
Takashi (*): E, LE, L, LH, H, H, LH, L, LE, E, EÜ
Koyasha (*): H, E, H, E, GÜ
Dregan (*): E, LE, L, LH, H, H, LH, L, LE, E, R
Hell Knight (*): H, LH, L, LE, E, H, R
War Mech (*): E, H, LH, L, LE, E, EÜ
Ichiro (*): E, LE, L, LH, H, H, LH, L, LE, E, EÜ
Taria (*): EÜ 4 mp nyomva tartva

Kovács István, Füzesabony

COMMAND & CONQUER

PSX

Lézerágyús Orca: Aktiváljátok a titkos küldetést, a „PATSUX" kódszóval, majd kezdjétek el a játékot. Írjátok ki a „Password"-öt. Ezzel a kóddal menjetek a főmenübe, és használjátok. A program látszólag nem fogadja el, de ti ne törődjetek vele. Amikor már választható az Orca helikopter, lézerágyú lesz a felszerelése.

Szatmári Gábor, Budapest

MIDTOWN MADNESS

PC

A kódszavakat névnek írjátok be, majd kezdjétek el a játékot „CRUISE" módban.

VACOMPACT: A „VW Rabbit" előhívásához válasszátok a „VW New Beetle" autót.

VAVAN: A „Furgon" előhívásához válasszátok a „Ford F-350" autót.

VAPICKUP: A „Kisteherautó" előhívásához válasszátok a „Ford F-350" autót.

VADELIVERY: A „Postakocsi" előhívásához válasszátok a „Ford F-350" autót.

VALIMOBLACK: A fehér „Limuzin" előhívásához válasszátok a „Mustang GT" autót.

VALIMOANGEL: A fekete „Limuzin" előhívásához válasszátok a „Mustang GT" autót.

VASEDANS: A „Generic" előhívásához válasszátok a „Cadillac" autót.

VATAXI: A sárga „Taxi" előhívásához válasszátok a „Cadillac" autót.

VATAXICHECK: A zöld/fehér „Taxi" előhívásához válasszátok a „Cadillac" autót.

VABUS: Az új színű „Busz" előhívásához válasszátok a „City Bus" járművet.

VADIESELS: A „Kamion" előhívásához válasszátok a „City Bus" járművet.

VABOEING SMALL: A mini „Repülőgép" előhívásához válasszátok a „City Bus" járművet.

VASEDANL: A „Generic Light Car" előhívásához válasszátok a „Bullet" járművet.

Csalások játék közben: „1Player" módban, játék közben nyomjátok le a [Ctrl]+[Alt]+[Shift]+[F7] kombinációt, és a megjelenő szövegablakba írjátok be az aktuális kódszót.

/NODAMAGE: Nincs sérülés

/DAMAGE: Visszaállítja a sérülést

/FUZZ: Kiiktatja a rendőrségi radart

/BRIDGE: A hidak működése felgyorsul

/SLIDE: Nem csúszkálnak az autók

/PUCK: Nem csúszkál a játékos autója

/GRAV: Alacsony gravitáció

/POSTAL: Dudaszóra, levelesládákat lövöldözöl

/UFO: A repülőgépek helyett ufo-k röpködnek az égen

/SWAP: A vonatok repülőgépekké változnak

/DIZZY: Forog az égbolt

/TALKFAST: Gyorsbeszédű kommentátor

/TALKSLOW: Lassúbeszédű kommentátor

/BIG: Óriási emberek

/TINY: Apró emberek

/NOSMOKE: A kerekek füstölését kikapcsolja

/SMOKE: A kerekek füstölését bekapcsolja

Ludányi Mihály, Cegléd

NECTARIS – MILITARY MADNESS

PSX

Pályakódok:

Map 01: RANDAL	Map 17: LADNAR
Map 02: HUNDRA	Map 18: ARDNUH
Map 03: CINBER	Map 19: REBNIC
Map 04: MARLIN	Map 20: NILRAM
Map 05: BAYARD	Map 21: DRAYAB
Map 06: WEBLEY	Map 22: YELBEW
Map 07: PARKER	Map 23: REKRAP
Map 08: MERKEL	Map 24: LEKREM
Map 09: ITHACA	Map 25: ACAHTI
Map 10: BAIKAL	Map 26: LAKIAB
Map 11: SAVAGE	Map 27: EGAVAS
Map 12: VALMET	Map 28: TEMLAV
Map 13: MAUSER	Map 29: RESUAM
Map 14: KIMBER	Map 30: REBMIK
Map 15: BISLEY	Map 31: YELSIB
Map 16: MEANEC	Map 32: CENAEM

Balázs Gábor, Hatvan

HOUSE OF THE DEAD 2

DC

Vörös színű vér beállítása: „ORIGINAL" módban teljesítsétek sikeresen a játékot. Így az OPTIONS képernyőn, a „BLOOD COLOR" választhatóvá válik.

A „Goldman" öltözet felvétele: „ORIGINAL" módban teljesítsétek sikeresen a játékot. Másodjára játszva, az autó csomagtartójában megtalálod az „Arany" öltözetet.

Napalm fegyver: „ORIGINAL" módban, a „Level 1" kezdésekor, „PERFECT" fejlövéssel öljétek meg az első három zombit. Ha jól csináltátok, a „Napalm" megjelenik a földön.

Végtelen szuper muníció: A „TRAINING" módot teljesítsétek öt piros csillaggal. Így abból a munícióból, amelyiknek egyetlen lövése halálos, végtelen lesz.

Végtelen Continue az „Original" módban: A „TRAINING", és a „BOSS" módot teljesítsétek öt piros csillaggal, a „FIGHT ALL" módot pedig kettővel. Így a „Continue" felirat átvált „Free Play"-re.

Szalma Csaba, Budapest

CRISIS CITY

PSX

Az „Extra" opció megnyitása: A címképernyőn vigyétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, X, ●.

Rejtett „Area 6": „Vs" módban válasszatok játékost, majd az „AREA" választó képernyőn álljatok rá a „RANDOM" feliratra, és nyomjátok le az L1 + ● kombinációt.

Rejtett „Area 7": „Vs" módban válasszatok játékost, majd az „AREA" választó képernyőn álljatok rá a „RANDOM" feliratra, és nyomjátok le az L2 + ● kombinációt.

Balázs Gábor, Hatvan

TRASH IT

PSX

Pályakódok:

Start:	TAWK
Chemical Plant:	BOGGIN
Toy World:	PLEB
Launchpad:	BOSTIN
Planet Core:	MINGING
City:	SHATNER
Timmy Temple:	GLITTER
Moonbeams Lab:	SMUDGE

Dudovics László, Komárom

STAR WARS: EPISODE 1 – THE PHANTOM MENACE

PSX

Ez a csalás valószínűleg csak a japán, és az amerikai verziókon működik.

A „Cheat" menü megnyitása: A főmenüben nyomjátok le az L1 + SELECT kombinációt, majd egészítsétek ki a ▲ gombbal. A megjelenő menüben szintet választhattok, bekapcsolhatjátok a sérthetetlenséget, megnézhetitek a videókat, és még sok minden mást is beállíthattok.

Kovács László, Szeged

CAESAR'S PALACE 2

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen pénz P1: ... 801D5CB6 0090
Végtelen pénz P2: ... 801D600A 0090

Balázs Gábor, Hatvan

DEAD IN THE WATER

PSX

A csalásokat kivétel nélkül a főmenüben kell beütni.

Sérthetetlenség: ■ + ● (csirkehang hallható), azután R2, L2, R1, R2. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Nagy hullámok: ■ + ● (csirkehang hallható), azután R2, L1, R1, R1. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Csirke mód: ■ + ● (csirkehang hallható), azután R1, R1, R2, L2. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

RC hajó mód: ■ + ● (csirkehang hallható), azután L1, L1, L2, L1. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Végtelen „Special": ■ + ● (csirkehang hallható), azután R1, L1, L2, L2. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Végtelen turbó: ■ + ● (csirkehang hallható), azután L2, R2, L2, R1. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Végtelen rakéta: ■ + ● (csirkehang hallható), azután L1, R1, L1, L2. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Minden pálya választható: ■ + ● (csirkehang hallható), azután L2, L2, R1, L1. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Flipped pályák: ■ + ● (csirkehang hallható), azután R2, R2, L1, L1. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

„Level 2" hajók: ■ + ● (csirkehang hallható), azután R2, R1, R1, L1. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

„Level 3" hajók: ■ + ● (csirkehang hallható), azután L1, R2, L2, L1. Csirkehang jelzi a sikeres bevitelt.

Balázs Gábor, Hatvan

FIST OF THE NORTHSTAR

PSX

Pályakódok:

Level 02: BCDEKHJ	Level 08: IBFDJHE
Level 03: JCGHBFD	Level 09: EFGHCDI
Level 04: JGBDECH	Level 10: FKACDE
Level 05: FBIDGHJ	Level 11: DGAFEKI
Level 06: JBGAFKC	Level 12: CBEHGDK
Level 07: BKDFECJ	

Dudovics László, Komárom

NIGHT STRIKER

PSX

Ezeket a kombinációkat, a címképernyőn kell beütni.

Faster Scrolling: FEL, FEL, BAL, BAL, LE, LE, JOBB, ▲ + SELECT

Nincs választó menü: FEL, FEL, BAL, BAL, LE, LE, JOBB, ■ + SELECT

„Score Attack" mód: FEL, FEL, BAL, BAL, LE, LE, JOBB, X + SELECT

Kovács László, Szeged

OMEGA BOOST

PSX

„U1 Zone”: Teljesítsétek a játékot „HARD” nehézségi szinten, „90 AP”-vel, „Continue” felhasználása nélkül.

„U2 Zone”: Teljesítsétek a játékot „HARD” nehézségi szinten, „60 AP”-vel, „Continue” felhasználása nélkül.

„U3 Zone”: Teljesítsétek a játékot „HARD” nehézségi szinten, „50 AP”-vel, „Continue” felhasználása nélkül.

„U4 Zone”: Teljesítsétek a játékot „NORMAL” nehézségi szinten, „90 AP”-vel, „Continue” felhasználása nélkül.

„U5 Zone”: Teljesítsétek a játékot „NORMAL” nehézségi szinten, „60 AP”-vel, „Continue” felhasználása nélkül.

„U7 Zone”: Teljesítsétek a játékot „HARD” nehézségi szinten, „Continue” felhasználása nélkül.

„U8 Zone”: Teljesítsétek a játékot „NORMAL” nehézségi szinten, „Continue” felhasználása nélkül.

„U9 Zone”: Teljesítsétek a játékot „NORMAL” nehézségi szinten.

„V5 Zone”: Teljesítsétek a játékot „60 AP”-vel.

„A” titkos pálya: Teljesítsétek a játékot „60 AP”-vel (a sérthetetlenség, és a minden fegyver „Level 9”-en legyen).

„B” titkos pálya: Teljesítsétek a játékot „HARD” nehézségi szinten, „90 AP”-vel (a végtelen speciális támadás, és a minden fegyver „Level 3”-on legyen).

„C” titkos pálya: Teljesítsétek a játékot „NORMAL” nehézségi szinten (a legnagyobb sebesség, és a minden fegyver „Level 9”-en legyen).

„D” titkos pálya: Teljesítsétek a játékot „NORMAL” nehézségi szinten, „90 AP”-vel (a Five-way támadás, és a minden fegyver „Level 9”-en legyen).

„E” titkos pálya: Teljesítsétek a játékot „HARD” nehézségi szinten (a javított sebesség, és a minden fegyver „Level 9”-en legyen).

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen erő: 800A81A8 04B0
.... 800A81AC 04B0
Max. Viper Boost: ... D009C882 0100
.... 800A81B4 1000
Az idő megállítása: D00A8180 001F
.... 800A8180 000F
Start magas pontszámmal: ....
.... D009C348 0000
.... 8009C348 4240
.... D009C348 4240
.... 8009C34A 000F

Kovács László, Szeged

BRAVEHEART

PC

Játék közben, 3D módban nyomjátok le a [Del] billentyűt, majd a megjelenő ablakba írjátok be a kívánt csalást.

SESQUIPIDILIAN: A kódok engedélyezése

DRESDEN: Minden épület kigyullad

HAEMORRHAGE: Nincs vér

BANNOCKBURN: Minden ellenfél meghal

THE FIVE HUNDRED: A saját sereg elpusztítása

KILLCAM: Meghal a kamera

STEVE REEVES: Keményebb játék

BUCK FIZZ: Minden csapat visszavonul

BASTILLE DAY: Minden fal leomlik

Gulyás János, Kőszeg

POD

PC

A bónuszautó előhívása: „Single Player" módban, a „Settings" opcióban, gépeljétek be a „DURAL" kódszót.

Az extra pályák megnyitása: A „Track Selection" opcióban, gépeljétek be a „SPEEDSTER" kódszót.

A nehézségi, és a sérülési szint korrigálása: Az „Options" menüben, gépeljétek be a „VALAY" kódszót.

Apró autók, nagy kerekek: A nyitó képsor után gépeljétek be a „METRO" kódszót.

A következő csalásokat játék közben kell beírni.

HOLIGAN: Sérülnek az autók
CRASH: Nincs ütközés
MAP: Jelöli a térképet
LABEL: Az autók nevének a kiírása
RETRO: Tükörnézet
[F9]+MAP: Nagyobb térkép
GARAGE: Sérülések javítása

Gulyás János, Kőszeg

POOL SHARK

PSX

A „Cheat" mód aktiválása: Névnek írjátok be a „CW12_4AP" kódszót. Hatására minden helyszín, és asztal választható lesz. A rejtetteket is beleértve.

A golyó útvonala láthatóvá válik: Aktiváljátok a nevet, azután játék közben nyomjátok le az L2 + R2 + ● kombinációt.

Automatikus győzelem: Aktiváljátok a nevet, azután játék közben, amikor ti következtek, nyomjátok le az L2 + R2 + ■ kombinációt.

Kovács László, Szeged

G-POLICE 2

PSX

Pályakódok:

Level 02: OCTOPI	Level 17: SHIRTS
Level 03: BRAINS	Level 18: APPLES
Level 04: FINGER	Level 19: GADGET
Level 05: BANANA	Level 20: TANUKI
Level 06: JUNGLE	Level 21: SALADS
Level 07: VOODOO	Level 22: DUFFCO
Level 08: SQUEAK	Level 23: PHONES
Level 09: DUNDEE	Level 24: ASSERT
Level 10: TEAPOT	Level 25: OXYGEN
Level 11: BUTTER	Level 26: JOYPAD
Level 12: INDIGO	Level 27: ACTIVE
Level 13: STROUD	Level 28: MENACE
Level 14: ELIXIR	Level 29: WINDOW
Level 15: LIQUID	Level 30: AGENDA
Level 16: STAPLE	

Nagy Lajos, Kecskemét

LEGACY OF KAIN – SOUL REAVER

PSX

Játék közben pauzáljatok, majd az „L1" vagy az „R1" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációkat.

A max. egészség visszaállítása: LE, ●, FEL, BAL, FEL, BAL

Az életspirál növelése a következő szintre: JOBB, ×, BAL, ▲, FEL, LE

Az életspirál maximumra növelése: JOBB, ●, LE, FEL, LE, FEL

Raziel (a karakteretek) sérül: BAL, ●, FEL, FEL, LE

A teljes varázslati szint visszaállítása: JOBB, JOBB, BAL, ▲, JOBB, LE

A varázslati szint maximumra állítása: ▲, JOBB, LE, JOBB, FEL, ▲, BAL

A „rácson átjárás" képesség: LE, ●, ●, BAL, JOBB, ▲, FEL

A „Soul Reaver" képesség: LE, ▲, L2 (vagy R2), JOBB, JOBB, LE, LE, BAL, ▲, LE, JOBB

A „falmászóképesség": ▲, LE, L2 (vagy R2), JOBB, FEL, LE

Az „erődobás" képesség: BAL, JOBB, ●, BAL, JOBB, BAL

Az „úszóképesség": FEL, ●, LE, JOBB, ●, BAL, FEL

A „zsugorító" képesség: LE, FEL, JOBB, JOBB, ●, FEL, FEL, LE

A „Fire Reaver" bekapcsolása: LE, FEL, JOBB, FEL, LE, BAL, ●, JOBB, LE. Tartsátok a tűzbe.

A „Fire Reaver" képesség: ▲, JOBB, LE, ●, FEL

Az „Ariel Reaver" grafikai effekt: ×, JOBB, FEL, FEL, ▲, BAL, BAL, JOBB, FEL

A „Kain Reaver" grafikai effekt: ×, ●, JOBB, ▲, BAL, BAL, JOBB, FEL

Dimenzióváltás bárhol: FEL, FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, ●, JOBB, BAL, LE

Nagy Lajos, Kecskemét

HIDDEN AND DANGEROUS

PC

Megjegyzés: A kódok csak eredeti, nem Patch-elt változaton működnek.

A „CHEAT" mód engedélyezéséhez bármelyik nyitóképernyőn, illetve menüben gépeljétek be az „IAMCHEATER", vagy a „IWILLCHEATER" kódszavakat. Kétszer kell az engedélyező kódot beütni. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri. A csalásokat játék közben, vagy bármelyik menüképernyőn alkalmazhatjátok.

NOHITS: A játékos nem kap pontot

GOODHEALTH: Az egészség visszaállítása

ALLITEMS: Minden fegyver max. munícióval

OPENALLDOOR: Minden ajtó nyitva

KILLTHEMALL: Minden ellenfél meghal

RESURRECT: Feltámadás

GAMEDONE: Az aktuális küldetés sikeres befejezése

GAMEFAIL: Az aktuális küldetés sikertelen befejezése

SHOWTHEEND: A befejező képsorok megnézése

LARACROFT: Másik öltözet

ENEMYF: Az ellenség megnézése elölről

ENEMYB: Az ellenség megnézése hátulról

PLAYERCOORDS: Koordináták a bal felső sarokban

FUNNYHEAD: Nagy fej mód

DEBUGDRAWWIRE: Drótváz mód

QUICKLOAD: Gyors mentett állás betöltés

DEBUGDRAWVOLUMES: Ismeretlen hatású

Gulyás János, Kőszeg

CHASE HQ - SECRET POLICE

GB

Pályakódok:

Level 02: NDHQ
Level 03: WVLF
Level 04: JD1S
Level 05: NC4Z
Level 06: BHKT
Level 07: ZDKW
Level 08: 14FQ
Level 09: XVNP
Level 10: MMQG

Horváth Ákos, Miskolc

HEAVY GEAR 2

PC

Játék közben nyomjátok le a [~] billentyűt, és a megjelenő szövegablakba írjátok be a kívánt csalást. A bevitelt nyugtázzátok az [Enter] lenyomásával.

SET CAMTI: Sérthetetlenség

SET MISSION: A küldetés befejezése

Szilágyi István, Szombathely

RE-VOLT

PC

A következő kódszavakat, a játékos neveként alkalmazzátok.

TRACKER: Minden pálya választható

CARNIVAL: Minden autó választható

DRINKME: Apró autók

JOKER: „Multiplayer" módba választhatóak egyforma autók

CHANGELING: Autócsere „Mid race"-ben

URCO: Ufo választása

MAKEITGOOD: Készítők listája

SADIST: Jobb [Shift] billentyű fegyverválasztáshoz

TVTIME: Váltható nézet ([F5] vagy [F6])

Szilágyi István, Szombathely

STAR WARS - ROGUE SQUADRON

PC, N64

Az OPTIONS menüben lévő „PASSCODE" opcióba kell a következő csalást beírni.

A „Naboo Starfighter" előhívása: Írjátok be a „HALIFAX?" kódszót. Jelzésként hallhatjátok a sikertelen bevitel szignálját. Ne törődjetek vele, hanem másodszorra gépeljétek be a „!YNGWIE!" password-öt. Lépjetek a repülő-alkalmatosságok képernyőjére, és válasszátok a „Star Wars: Episode 1 – The Phantom Menace"-ból jól már jól ismert Naboo Starfighter gépet. A kód aktívsága alatt a Snow Speeder, és a T-16 Skyhooper nem választható. A csalást deaktiválni, a „HALIFAX?" kódszó újbóli beírásával lehet.

Szilágyi István, Szombathely

BATTLESHIP

GB

Pályakódok:

Lv 02: QYBGTK	Lv 26: BCSQBV
Lv 03: QYGZXK	Lv 27: BDVQJQ
Lv 04: GKPQZP	Lv 28: YYFGPK
Lv 05: QRKGTD	Lv 29: BJRQZN
Lv 06: QPDGYM	Lv 30: TRGGTD
Lv 07: QQLGTD	Lv 31: JDNQJQ
Lv 08: QXFGTL	Lv 32: TXBGTL
Lv 09: QNMGTK	Lv 33: ZKTQKP
Lv 10: NPGGYM	Lv 34: ZHPQCW
Lv 11: NXHGTL	Lv 35: JCXQJV
Lv 12: NQBGYD	Lv 36: TVDGTL
Lv 13: NQZGPD	Lv 37: TTLGPB
Lv 14: NNCGYK	Lv 38: JZWQKX
Lv 15: HJXQCN	Lv 39: JMRQCQ
Lv 16: NYDGTK	Lv 40: PXGGTL
Lv 17: NWLGTM	Lv 41: CHNQBW
Lv 18: NTFGTB	Lv 42: CGYQJS
Lv 19: NRMGTD	Lv 43: CDTQZQ
Lv 20: BBQQBP	Lv 44: CBPQBP
Lv 21: YPHGTM	Lv 45: CMXQCQ
Lv 22: YRBGTD	Lv 46: CKSQJP
Lv 23: YRZGXD	Lv 47: CLVQZV
Lv 24: YQCGTD	Lv 48: PPFGYM
Lv 25: YSKGPC	End: PQMGTD

Horváth Ákos, Miskolc

MORTAL KOMBAT GOLD

DC

A „Cheat" menü megnyitása: A „PRESS START" felirat megjelenésekor üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, LE, LE, BAL, BAL, JOBB, JOBB. Sikeres bevitelkor egy nevetés, és az „Outstanding" bekiabálás hallható. Nyomjatok „START"-ot, majd a főmenüben álljatok rá az OPTIONS feliratra, és a „CHEAT" menü megjelenéséhez nyomjátok le a „Blokk+Futás" (R+L) kombinációt.

A „Cheat" menü tartalma:

EASY ENDINGS: Az első küzdelem után megnézhetitek a karakter végképét.

FATAL 1: A „Fatality 1"-hez, a „Finish Him" felirat megjelenésekor nyomjatok Nagy ütés-t.

FATAL 2: A „Fatality 2"-hez, a „Finish Him" felirat megjelenésekor nyomjatok Kis ütés-t.

PIT FATAL: A „Pit Fatality"-hez nyomjatok „Le+Nagy ütés"-t.

DANGER: Egy ütéses győzelem

KOMBAT KODE: Ezeket a csalásokat (1-30) kétjátékos módban lehet alkalmazni:

0: Érvénytelenítés
1: Nagy fej mód
2: Dobás letiltása
3: „Maximum Damage" letiltása
4: „Max. Damage" és a dobás letiltása
5: Végtelen futás
6: Szabad fegyverek
7: Változó fegyverek
8: Kezdés fegyverrel
9: Sok fegyver
10: Csendes harc
11: Robbanó harcosok
12: Nincs energia
13: A harc érvénytelenítése
14: Harc fegyverrel
15: „Noob Saibot" mód
16: Véreső

Aréna választás:

17: Goro's Lair
18: The Well
19: Elder Gods
20: Tomb
21: Wind World
22: Reptile's Lair
23: Shaolin Temple
24: Living Forest
25: Prison
26: Ice Pit
27: Church
28: Netherealm
29: Shoul Chamber
30: Ladder

Goro előhívása: Aktiváljátok a „CHEAT" menüt, utána a karakterválasztó képernyőn álljatok rá a „HIDDEN" feliratra, és üssétek be a következő kombinációt: L+R nyomva tartva, majd FEL, BAL, A.

Sektor előhívása: Aktiváljátok a „CHEAT" menüt, utána a karakterválasztó képernyőn álljatok rá a „HIDDEN" feliratra, és üssétek be a következő kombinációt: L+R nyomva tartva, majd FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, A.

Noob Saibot előhívása: Aktiváljátok a „CHEAT" menüt, utána a karakterválasztó képernyőn álljatok rá a „HIDDEN" feliratra, és üssétek be a következő kombinációt: L+R nyomva tartva, majd FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, A.

A karakterek története: A „Kombat Theater" opcióban álljatok rá a kívánt

karakterre, és nyomjátok le az L+R kombinációt. Goro történetének megtekintéséhez válasszátok valamelyik nyitó képsort.

Másik öltözet: A karakterválasztó képernyőn vigyétek a kurzort a kívánt karakterre, és nyomjatok „Start"-ot.

Tóth László, Budapest

X-WING ALLIANCE

PC

Gépeljétek be az „IAMACHEATER" kódszót a csalások engedélyezéséhez.

EWOKSRULE: Sérthetetlenség

MASTERYODA: Végtelen muníció

KILLMENOW: A küldetés elvesztése

THETASTEOFVICTORY: A küldetés megnyerése

Száraz Jakab, Szeged

SHADOW MAN

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen töltény: 800C2100 0063
Végtelen Shotgun muníció: ....
.... 800C20F4 000C
Végtelen Violator muníció: ....
.... 800C20F8 0063
Nettie fájl: D00BCD30 0000
.... 800BCD30 0003
The Prophecy: D00BCD34 0000
.... 800BCD34 0003
Jacks Journal: D00BCD38 0000
.... 800BCD38 0003
Book of Shadows: D00BCD3C 0000
.... 800BCD3C 0003
Teddy Bear: D00BCD40 0000
.... 800BCD40 0003
Akkumulátor: D00BCD44 0000
.... 800BCD44 0003
Enseigne: D00BCD48 0000
.... 800BCD48 0003
Asson: D00BCD4C 0000
.... 800BCD4C 0003
0.9-SMG: D00BCD50 0000
.... 800BCD50 0003
Zseblámpa: D00BCD54 0000
.... 800BCD54 0003
Engineer kulcs: D00BCD58 0000
.... 800BCD58 0003
Flambeau: D00BCD5C 0000
.... 800BCD5C 0003
Pisztoly: D00BCD60 0000
.... 800BCD60 0003
Shotgun: D00BCD64 0000
.... 800BCD64 0003
Kódkártya: D00BCD64 0000
.... 800BCD64 0003
Violator: D00BCD6C 0000
.... 800BCD6C 0003
Marteau: D00BCD70 0000
.... 800BCD70 0003
Baton: D00BCD74 0000
.... 800BCD74 0003
MP-909: D00BCD78 0000
.... 800BCD78 0003
2. shotgun: D00BCD7C 0000
.... 800BCD7C 0003
Retractor: D00BCD80 0000
.... 800BCD80 0003
Spare (zöld): D00BCD84 0000
.... 800BCD84 0003
Calabash: D00BCD88 0000
.... 800BCD88 0003
Spare (lila): D00BCD8C 0000
.... 800BCD8C 0003
Spare (zöld): D00BCD90 0000
.... 800BCD90 0003
Prism (0): D00BCD94 0000
.... 800BCD94 0003
L'Eclipser: La Lune: D00BCD98 0000
.... 800BCD98 0003

L'Eclipser: La Soleil: .. D00BCD9C 0000
.... 800BCD9C 0003
L'Eclipser: La Lame: .. D00BCDA0 0000
.... 800BCDA0 0003
Cadeaux (0): D00BCDA4 0000
.... 800BCDA4 0003
Végtelen Voodoo erő: ... 800C20F0 FFFF
Max. Shadow erő: 800C20E8 2710
9999 Cadeaux: 800B CDC6 03E7
.... 800C20FC 03E7
.... 800C20FE 0000
Max./végtelen egészség: . 800C20E0 2710
Max. Shadow Level: 800C26E8 2710
Max. Shadow erő: 800C26EC 2710
Végtelen Prisms: 800C2104 0063
Végtelen Retractor muníció: ....
.... 800C2106 0063
Végtelen Akkumulátor muníció: ....
.... 800C2108 0063

Varga József, Orosháza

RAMPAGE – WORLD TOUR

GB

Link mód: Az OPTIONS menüben nyomjátok le a SELECT gombot, és üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, LE, FEL. Így már választhatjátok a kétjátékos opciót is.

Tiny előhívása: Karakternek válasszátok Ralphot. Szándékosan halljatok meg vele, majd rögtön üssétek be: SELECT, A, B, B, FEL, LE, ELŐRE, HÁTRA. Ha jól csináltátok, a karakter átváltozik.

Papp Lajos, Szentes

LEGEND OF ZELDA – OCARINA OF TIME

N64

Rejtett képek: A Hyrule-kastély udvarán, ahol először találkoztok Zelda hercegnővel, láthattok jobbról és balról egy-egy ablakot. Figyeljétek meg a jobb oldali ablakot. Képek láthattok Yoshiról, Marioról, Luigiról, Bowserről, és Princess Toadstoolról.

Kis Zoltán, Budapest

APE ESCAPE

PSX

Game Buster és Xploder kódok:
Végtelen élet: 800F442C 0005
Sérthetetlenség: 800EC268 0005
99 aranyháromszög: ...... 800F4456 FFFF
Végtelen oxigén: 800F4D68 0258
Csak egy majom...*: 800F4454 00FF

*: Pályánként elég csak egy majmot begyűjteni.

Nagy Lajos, Szeged

TOP GEAR POCKET

GB

Ezeket a kódokat a „Password" képernyőn kell beírni.

YQX-%Z: Minden autó és pálya választható

YQX+%Y: A „Type-MN", és a „Type AR" autók, valamint a „Pole" pálya választható

Papp Lajos, Szentes

SPY HUNTER/MOON PATROL

GB

Végtelen élet: A játékválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, FEL, LE, BAL, JOBB, FEL, BAL, LE, A. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Végtelen fegyverek: A játékválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, FEL, LE, BAL, JOBB, FEL, BAL, LE, B. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Papp Lajos, Szentes

EXPLOSIVE RACING

PSX

Ezeket a szavakat névnek írjátok be.
NARCIS: „Mirror" pályák
LNCMU: Szuper autó

Molnár Sándor, Zalaegerszeg

KING OF FIGHTERS DREAM MATCH '99

DC

Harc Boss Rugal ellen: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá Rugalra, nyomjátok le a START gombot, majd egészítsétek ki az „X"-el.

Változó öltözetek: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá a következő karakterek bármelyikére, nyomjátok le a START gombot, majd egészítsétek ki az „X"-el: Andy, Billy, Chris, Joe, Kyo, Mai, Robert, Ryo, Shermie, Terry, Yashiro, Yuri.

Változó „Survival" mód: Teljesítsétek egyszer a „Survival" módot. Ezután álljatok rá a „Survival Mode" opcióra, nyomjátok le a START gombot, majd egészítsétek ki az „A"-val.

Sári János, Miskolc

MARVEL VS. CAPCOM

DC

Lilith előhívása: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá „Zangief"-re, majd üssétek be: 2x BAL, 2x LE, 2x JOBB, 2x FEL, 4x LE, 2x BAL, 4x FEL, JOBB, BAL, 4x LE, 2x JOBB, 4x FEL, 2x BAL, 4x LE, JOBB, LE. Sikeres bevitel esetén „Lilith" megjelenik „War Machine" alatt.

Roll előhívása: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá „Zangief"-re, majd üssétek be: 2x BAL, 2x LE, 2x JOBB, 2x LE, 2x BAL, FEL, JOBB, 2x FEL, 2x JOBB. Sikeres bevitel esetén „Roll" megjelenik „Mega Man" alatt.

Shadow Lady előhívása: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá „Morrigan"-re, majd üssétek be: FEL, 2x JOBB, 4x LE, 2x BAL, 4x FEL, 2x JOBB, 2x BAL, 2x LE, 2x JOBB, 2x LE, 2x BAL, 2x FEL, 2x JOBB, 2x FEL, 2x BAL, 5x LE. Sikeres bevitel esetén „Shadow Lady" megjelenik „Gambit" alatt.

Red Venom előhívása: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá „Chun-Li"-re, majd üssétek be: JOBB, 4x LE, BAL, 4x FEL, 2x JOBB, 2x LE, 2x BAL, 2x LE, 2x JOBB, 4x FEL, 2x BAL, FEL. Sikeres bevitel esetén „Red Venom" megjelenik „Chun-Li" felett.

Orange Hulk előhívása: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá „Chun-li"-re, majd üssétek be: 2x JOBB, 2x LE, 2x BAL, 2x JOBB, 2x LE, 2x BAL, 4x FEL, 2x LE, 2x JOBB, 2x FEL, 4x LE, 4x FEL, BAL, FEL. Sikeres bevitel esetén „Orange Hulk" megjelenik „Ryu" felett.

Gold War Machine előhívása: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá „Zangief"-re, majd üssétek be: 2x BAL, 2x LE, 2x JOBB, 2x LE, 2x BAL, 4x FEL, 2x JOBB, 2x BAL, 4x LE, 2x JOBB, 2x FEL, 2x BAL, 2x LE, 2x JOBB, 5x FEL. Sikeres bevitel esetén „Gold War Machine" megjelenik „Zangief" felett.

Sári János, Miskolc

WIPEOUT 3

PSX

Az OPTIONS menüben található „DEFAULT NAMES" opcióba írjátok be a következő szavakat.

JAZZNAR: Extra járgányok
WIZZPIG: Minden pálya választható
AVINIT: „Phantom Class"

Molnár Sándor, Zalaegerszeg

POWER STONE

DC

Az „Extra Options" megnyitása: „ARCADE" módban, egy szabadon választott karakterrel teljesítsétek a játékot. Az „Extra Options" opció választhatóvá válik.

Nagyobb sebzésű gépfegyver: Teljesítsétek a játékot bármelyik két karakterrel.

Sugárvető: Teljesítsétek a játékot bármelyik három karakterrel.

Páncél: Teljesítsétek a játékot bármelyik négy karakterrel.

„Falcon" mini játék előhívása: Teljesítsétek a játékot bármelyik öt karakterrel.

„Ayame" mini játék előhívása: Teljesítsétek a játékot bármelyik hat karakterrel.

„Gunrock" mini játék előhívása: Teljesítsétek a játékot bármelyik hét karakterrel.

Karaken előhívása: Teljesítsétek a játékot mind a nyolc karakterrel.

Valgas előhívása: Teljesítsétek a játékot Karakennel.

Mutant Fusion Valgas előhívása: Tegyétek Valgast választhatóvá, majd játsszátok ki a játékot bármelyik karakterrel „Continue" felhasználása nélkül. A teljesítés után lépjetek a „Power Stone Collection" 12. oldalára, és szemléljétek meg MF Valgast. Ez a karakter csak „Vs." módban választható.

Új öltözet: A karakterválasztó képernyőn nyomjátok le a „B" gombot.

Vörös Róbert, Budapest

READY 2 RUMBLE BOXING

DC

„Champ Class" bokszolók: „CHAMPIONSHIP" módban névnek írjátok be a „POD_5!" kódszót. Ezután „ARCADE" módban Damien Black is szerepelni fog.

„Gold Class" Bokszolók: „CHAMPIONSHIP" módban névnek írjátok be a „MOSMA!" kódszót. Ezután „ARCADE" módban Nat Daddy is szerepelni fog.

„Silver Class" bokszolók: „CHAMPIONSHIP" módban névnek írjátok be a „RUMBLE BUMBLE" kódszót. Ezután „ARCADE" módban Bruce Blade is szerepelni fog.

„Bronze Class" bokszolók: „CHAMPIONSHIP" módban névnek írjátok be a „RUMBLE POWER" kódszót. Ezután „ARCADE" módban Kemo Claw is szerepelni fog.

A Vagány Kobold előhívása: A karakterválasztó képernyőn nyomjátok le az X+L+R kombinációt.

Változó öltözetek: A karakterválasztó képernyőn nyomjátok le az X+Y kombinációt.

Gúnyolódó ellenfél: Meccs közben tartsátok lenyomva az X+A vagy az Y+B kombinációt.

Energia visszatöltés: Amíg az ellenfél a földön van, írj le teljes köröket az analóg karral.

Vörös Róbert, Budapest

HYDRO THUNDER

DC

Halászhajó előhívása: Miután minden rejtett pályát behoztatok, a hajóválasztó képernyőn álljatok rá a „Thresherre", és üssétek be: L+R nyomva tartva, majd Y, Y. A bevitel után válasszátok a „Chumdinger"-t.

„Medium" nehézségi szintű pályák és hajók: Teljesítsétek az „Easy" fokozatot első, második, vagy harmadik helyen.

„Hard" nehézségi szintű pályák és hajók: Teljesítsétek az „Medium" fokozatot első, második, vagy harmadik helyen.

Bónuszpályák és hajók: Legyetek elsők minden „Medium" nehézségi szintű pályán, a „Nile Adventure" bónuszpálya megnyitásához. Ezt a pályát is teljesítsétek első helyezéssel, hogy megnyíljon a következő bónuszpálya. Az összes bónusz pálya megnyitása után, megkapjátok a négy bónuszhajót is. Név szerint: Fishing Boat, Armed Response, Blowfish, és a Tinytanic.

Zsigmond József, Győr

BUST-A-MOVE 4

GB

Rejtett karakterek előhívása: A főmenüben vigyétek be a következő kombinációkat: FEL, LE, BAL, BAL, JOBB, FEL, A, B, B.

Rejtett szintek megnyitása: A „PUSH START" felirat megjelenése-

kor üssétek be a következő kombinációt: A, BAL, JOBB, BAL, A. Ha sikeres volt a bevitel, a képernyő jobb alsó sarkában meg fog jelenni az egyik szereplő.

Szűcs Péter, Pécs

TARZAN

PSX

Game Buster és Xploder kódok az amerikai verzióhoz:

Végtelen érme:.......... 80059D6C 03E7
Sérthetetlenség: 8008E03C 0160
.... 8008E03E 2402
Max. egészség:.......... 8008D10C 0160
.... 8008D10E 2405
Végtelen élet: 80093572 2400
Komplett „Tarzan"
betűk:........................ 80059D3C FFFF
Örök fegyver:........... 800A5218 0010
Végtelen idő a bónuszpályán: ....
.... 800A3470 1910

Molnár Sándor, Zalaegerszeg

GEX – ENTER THE GECKO

GB

Az összes távkapcsoló: Ezt a kombinációt a „Password" képernyőn kell bevinni. A „[ ]" jelzésbe helyezett gombot folyamatosan nyomva kell tartani a hozzácsatolt irány bevitele alatt: [B]+20x LE, [B]+FEL, [A]+JOBB, [A]+2x BAL, [B]+2x LE, [B]+JOBB, [A]+JOBB.

Ágoston István, Vác

PAPERBOY

GB

Minden kerékpár hozzáférhető: Az „Easy Street"-en, közvetlen az elindulást követően forduljatok élesen balra, majd üssétek be a következő kombinációt: START, A, A, A, B, SELECT, A, B, START. Sikeres beviteIkor a képernyő bevillan.

Ágoston István, Vác

BLUE STRINGER

DC

Részleges sérthetetlenség: Teljesítsétek a játékot, majd a mentett állást töltsétek be. Induláskor 200 Hassy Drink (100 kicsi és 100 nagy) lesz a birtokotokban. Ennek a mentésnek a hatására jön be a „részleges sérthetetlenség". Ez lehetővé teszi, hogy ne kelljen egészség feltöltő itemeket vásárolnotok.

Minden fegyver: Teljesítsétek a játékot kevesebb mint öt óra alatt, majd a mentett állást töltsétek be. Induláskor meglesz minden fegyver, kilenc tárral.

Hőkereső sugárvető: Teljesítsétek a játékot kétszer, majd a mentett állást töltsétek be. Induláskor megkapjátok a hőkereső sugárvetőt, amely nem kapható egyik üzletben sem.

„Mad" mód: Teljesítsétek a játékot háromszor, majd a mentett állást töltsétek be. A „Mad Mode" kifejezés meg fog jelenni az életcsík mellett. Ebben a módban 200 Hassy Drink, és minden fegyver választható.

Szakács István, Sopron

SPEED RACER

PSX

Esti vezetés: A pályaválasztó képernyőn nyomjátok le az L1 + L2 + R1 + R2 kombinációt, majd egészítsétek ki az „X"-el.

Éjszakai vezetés: A pályaválasztó képernyőn nyomjátok le az R1+R2 kombinációt, majd egészítsétek ki az „X"-el.

Nappali vezetés: A pályaválasztó képernyőn nyomjátok le az L1+L2 kombinációt, majd egészítsétek ki az „X"-el.

„Time Trial" mód: A pályaválasztó képernyőn tartsátok lenyomva a SELECT gombot.

Minden autó választható: Az autóválasztó képernyőn nyomjátok le az R1 + R2 + L1 + L2 + SELECT + LE + ▲ kombinációt.

Extra autók: „NORMAL ENEMY LEVEL"-nél, „ORTHODOX RACE" stílusban nyerjétek meg első helyezettként a három versenyt. Négy új autó lesz választható az autóválasztó képernyőn.

Racer X's autó: „NORMAL ENEMY LEVEL"-nél, „ENDURANCE RACE" stílusban nyerjétek meg első helyezettként a három versenyt. Így a Racer X's, sárga #9 autó választhatóvá válik.

Demon autók: Hozzátok be az „Extra" és a „Racer X's" autókat. „Time Trial" módban végezzetek az első helyen a Racer X's autóval. Így a piros, és a fekete Demon autó választhatóvá válik.

Bodor Imre, Cegléd

CIVILIZATION 2

PSX

Sok pénz: Városnévnek írjátok be a „_CasH" kódszót. Ügyeljetek a kis, és nagy betűkre. A „H" beírásakor tartsátok lenyomva az R1 gombot. Sikeres bevitel esetén 30.000 arannyal lesztek gazdagabbak.

Bodor Imre, Cegléd

METAL GEAR SOLID INTEGRAL

PSX

„First Person Play" mód: Teljesítsétek a játékot bármelyik nehézségi szinten, kivéve a „Very Easy"-t. Ezután a „SPECIAL" opcióban választható lesz a „First Person" mód. Játék közben a ▲ kétszeri gyors lenyomásával tudjátok előhívni.

Változó öltözet: Teljesítsétek egymás után kétszer a játékot. A harmadik játékban, Snake szmokingban, Meryl, Snake eredeti öltözetében, és a Ninja piros-kék öltözetben fog feltünni.

Bodor Imre, Cegléd

BRAIN LARA'S CRICKET

PSX

A következő kódokat a „Password" menübe kell beírni.

SUPERMAN: Szuper „Batsman", a „Classic Match" módban

SOLIDOAK: Törhetetlen célkapu lécek

GETBRIBE: Örök nyerő pozíció
CHRISREA: Sisaknézet
PENSIONS: „World XI” mód
BIGBALLS: Strandlabda
BIGHANDS: Nagy kéz mód
BIGHEADS: Nagy fej mód
DROPBALL: Síkos labda
SUNSHINE: „Beach” mód
NOWAYEAS: Minden klasszikus játék

„Match Classic Mode” pályakódok:

Level 02: OVERTIME
Level 03: SAUSAGES
Level 04: DILLBERT
Level 05: BATKINGS
Level 06: PANCAKES
Level 07: FRIEDEGG
Level 08: PLACEBO1
Level 09: CLUELESS
Level 10: PORRIDGE

Bodor Imre, Cegléd

INCOMING

DC

A „Cheat” opció megnyitása: A főmenüben vigyétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, X, FEL, LE, BAL, JOBB, Y. A megnyíló opcióban többek között szintválasztást, végtelen életet, végtelen páncélt, és még sok minden be tudtok állítani.

Szakács István, Sopron

PILOTWINGS

N64

A „Jumble Hopper” kupában, a harmadik pálya elején ugorjatok a kezdő, és az azzal szembeni épület közé. A cél az, hogy a kékeszöld épületnél keresztüljussatok az ajtón. Ezt úgy tudjátok elérni, ha az utatokat keresztező épületeken átugráltok, majd a nyitott ajtóból jobb oldalt landoltok. Ez trükk nagyon nehéz, és rengeteg gyakorlást igényel. Ha ez sikerült, ugorjatok be a folyosóra, azután ezen az útvonalon jussatok ki az utcára. Siker esetén New York-ba kerültök. Ezzel a trükkel PERFECT pontszámot is elérhettek.

Kis Zoltán, Budapest

OUTWARS

PC

Szintválasztás: Játék közben gépeljétek be „JUMP [pályanév]” kódot. Pályanévnek válasszatok a következők közül:

OASIS
ANUBIS
RAGNAROK
JUGGERNAUT
DEAD

A kódszavakat játék közben kell begépelni.
MACLEOD: Sérthetetlenség
KEYMASTER: Páncél, egészség, muníció

DIRTYHARRY: Végtelen muníció

BUZZ: Vitorlázó szárnyak

PHANTOM: Nyomjatok [F11] vagy [F12] billentyűt a kémkedéshez

GOHOME: Visszatesz az induló pozícióba

THRASHER: Minden ellenfél látható a radaron

TIMEWARP: Megállítja az időt

BIGEARS: Nincsenek hangok

SHOWALL: Teljes térkép

WEAPONCAM: A kamera követi a kilőtt lövedéket

SINGLETRAC: „Singletrac Rules!" üzenet

SNEAKERS: Ismeretlen hatású

DEREK7: Ismeretlen hatású

WARPME: Ismeretlen hatású

BIGBROTHER: Ismeretlen hatású

NOCD: Ismeretlen hatású

BAUMER: Ismeretlen hatású

Varga Lajos, Mohács

DINO CRISIS

PSX

Beszélj Gaillel. A párbeszéd után nyiss be a zöld kétszárnyú ajtón, majd a targonca elől, a polcról vedd el a kulcsot. A raktár elhagyása után, térj vissza a rácsos ajtóhoz. A megbeszélés után kövesd Gailt. Az emberi maradványokon túl, lépj be az épületbe. A karos kapcsolótáblán figyeld meg a színeket, majd ezek alapján állítsd sorba a biztosítékokat. Kezeld a kapcsolókarokat.

A drótkerítéssel ölelt folyosón haladj az épületig, és a szemben lévő ajtón nyiss be. A földön heverő rácsnál húzódzkodj fel a szervizfolyosóra. Az első lejárón ereszkedj le, a „Control Room" felirat melletti ajtón lépj be. A földszinti kontrollszobában társalogj el Rickkel.

A folyosón, a földön heverő rács mögötti ajtón lépj be, azután vedd magadhoz a DDK-kártyát. Aktiváld a pirosan villogó kapcsolót. Kövesd a vérnyomokat a szomszédos helyiségbe, majd nyisd ki a széfet a 0375 kombinációval. Rámold ki! Az embermaradvány mellől vedd fel a „LEO"-kártyát, azután hagyd el a terepet a zölden villogó fény melletti ajtón. A folyosón, a törésvonalnál lévő ajtón nyiss be, a szekrény tetejéről vedd le az „N" DDK-kártyát, majd hagyd el a helyiséget.

A vérfoltoknál semlegesítsd a lézerrácsot, és nyiss be a hallba. A lépcsőfeljárónak háttal állva, haladj keresztül az automata ajtón. A sövény végénél fekvő hullától vedd fel a DDK-kártyát, majd térj vissza a hallba. Az emeleti ajtón belépve, a vá-

rakozóban nyiss be a dupla szárnyú ajtón. A könyvespolc melletti széfet, a 7687 kombinációval nyisd ki, és vedd magadhoz a pisztoly-kiegészítőt.

A várakozóban, a barna ajtónál hasznosítsd a begyűjtött DDK-kártyákat (*password: HEAD*). Az ajtó mögött, a haldokló férfitől megkapod a „SOL"-kártyát. A falilámpa melletti piros doboznál, a bal oldalán használd a „SOL", jobb oldalán pedig a „LEO" kártyát. A feltáruló széfnél alkalmazd a 705037 kódot. Vedd magadhoz az „L"-kártyát, és a pultról az „N" DDK-kártyát.

A hall földszintjén, a lépcsőfeljáró mögötti ajtónál hasznosítsd a begyűjtött „N" jelzésű DDK-kártyákat (*password: NEWCOMER*). Belépve, az átlátszó információs táblát szemrevételezd. A másik kijáraton keresztül hagyd el a helyiséget, majd a folyosón kapcsold ki a lézersugarakat. A legközelebbi ajtón lépj be, majd ugyanazon hagyd el az irodát. A folyosón, a hullánál lépj az oktatóterembe, azután a tábla előtti oktatóasztalról vedd el a rézkulcsot. A „DANGER" felirat megjelenésekor kezd el nagyon gyorsan nyomogatni a kör gombot.

A földszinti kontrollszobában beszélj a társaiddal. A megbeszélés végeztével, térj vissza a játék kezdő helyszínére, és a zöld ajtó előtt elhaladva, a dróthálós ajtót nyisd meg a rézkulcs segítségével. Ereszkedj le a létrán. A két zöld villogó fénynél emeld ki a biztosítékot, majd helyezd el a többi mellett. A már ismert módon indítsd be a generátort.

A földszinti kontrollszobában ismét beszélj a társaiddal. A felajánlott variációk közül válaszd az elsőt. Hagyd el a szobát, indulj tovább a folyosón, lépcsőzz le az alsó szintre, azután válaszd a legközelebbi ajtót. Az íróasztalról vedd el az ID-kártyát, majd térj vissza a folyosóra, és a végében lévő ajtón lépj be. Haladj egészen a lézerrácsig. Kapcsold ki, és válaszd a jobb oldali ajtót. A létra használata után ismerős terepre érkezel.

Pár méterre, az először használt rácsos ajtón lépj be, majd a még zárt ajtót nyisd meg. A járat végében, a kapu mögött keresd meg az egyszárnyú ajtót, majd a helyiségbe lépve vedd magadhoz az „L" DDK-kártyát. A hulla kizsebelésével hozzájuthatsz a másik „L" DDK-kártyához. A fotocellás ajtón keresztül hagyd el a szobát, és haladj az egyetlen lehetséges útvonalon. A létrán ereszkedj le, a sarokból vedd fel a „Control Card"-ot, majd menj a kapcsolókhoz. A falhoz közelebb lévő, bal szélső pultnál kezdj.

- Bal szélső pult: piros gomb
- Középső pult: zöld gomb
- Jobb szélső pult: kék gomb

Fordulj meg, és a hátad mögött lévő pultnál folytasd a beállítást.

- Bal szélső pult: piros gomb
- Középső pult: zöld gomb
- Jobb szélső pult: kék gomb

A gépezet üzembe helyezése után, hagyd el a termet. A „DANGER" felirat megjelenésekor kezd el nagyon gyorsan nyomogatni a kör gombot.

Menj vissza az épület tetején lévő teherfelvonóig, aktiváld, majd indítsd el. A létra használata után, helyezd üzembe a „Control Card"-al az emelődarut. Programozd a következőképpen:

- Első láda: bal, fel, le, hook, start
- Második láda: bal, release, start
- Harmadik láda: fel, hook, start

A létrán lépcsőzz le, majd a szabaddá vált területen átkelve, hagyd el a csarnokot. Sétálj vissza abba a szobába, ahol a „LEO"-kártyát felvetted. Onnét, lépj ki arra a folyosóra, ahol az első lézerrácsokat kapcsoltad ki.

Nyiss be a piros címeres ajtón, azután vedd magadhoz a tenyérszkennert, és az „E" DDK kártyát.

A hallból menj ki a kertbe, majd a hullánál használd a tenyérszkennert.

A hall földszintjén, a lépcsőfeljáró mögötti ajtón lépj be, haladj el a zölden világító információs tábla előtt, majd a következő folyosó, első ajtaján nyiss be. A számítógépnél használd az ID-kártyát, és gépeld be a 47812 kombinációt.

A zölden világító információs táblánál, szállj be a liftbe. A megérkezés után, a másik ajtót nyisd ki az „L" DDK-kártyával (*password: LABORATORY*). A lézerrács kikapcsolása után, lépj be a legközelebbi ajtón, és gyűjtsd be a fegyverhez a kiegészítő elemet. A termet hagyd el a másik kijáraton, haladj végig a folyosón, kapcsold ki a lézerrácsokat, majd a legvégén nyiss be az ajtón. A piros szerelőládából vedd ki a fedélnyitó kulcsot, azután lépj a működő számítógéphez, és írd be az 5037 kódot.

Térj vissza a folyosóra, sétálj a legközelebbi ajtóhoz, majd nyiss be. Az asztalról gyűjtsd be az „E" DDK-kártyát, azután használd a másik ajtót. A kezelőpultnál, balról jobbra haladva, a következő sorrendben nyisd meg a gázpalackokat: középső, bal szélső, jobb szélső. A túlélőtől vedd el a 3695-ös kártyát, és a szekrény kulcsot.

Abban a teremben, ahol felvetted a fegyver kiegészítőt, találsz egy faliterminált. Itt használd fel a 3695-ös kulcsot, kódnak pedig add meg a 3695 számot. Az ábrából alulról kezdve, a következő sorrendben vedd ki az elemeket: első, harmadik, második. Az aktiválódott zöld fénynél használd a 3695-ös kártyát, így megkapod az „R" jelzésű kártyát.

A piros szerelőládánál, a falimonitor két oldalán, használd az „L" és az „R" jelzésű kulcsokat. A felbukkanó rejtett ajtót nyisd meg az „E" DDK kártyákkal (*password: ENERGY*).

A helyiségben, told félre a polcos fémszekrényt, és gyűjtsd be a shotgun bővítményt. Az energia kezelőpultnál, használd a következő sorrendet: β, γ, α.

A piros szerelőláda melletti fali fémszekrény fedelét szereld le a szerelőkulccsal. A kontrollpanelben az ábrákat, balról jobbra haladva forgasd el a következőféleképp:

- Harmadik ábra: jobbra
- Első ábra: ne forgasd el

• Második ábra: jobbra

A párbeszéd után megjelenő lehetőségek közül válaszd a másodikat.

Az „energiamezős" teremben, a számítógép segítségével, vedd fel a kapcsolatot Rick-el. A továbbjutás érdekében, egy memóriajátékot kell megoldanod. A megfejtéseket nincs értelme leírni, mivel nem állandóak. Egy rontási lehetőséged van, ezért érdemes a művelet előtt, menteni az állást.

Ereszkedj le a feltárult nyílásba. A temperamentumos beszélgetés végeztével, menj a földszinti kontrollszobába. A lifttel menj az emeleti szintre, az ajtó melletti falidobozkából vedd ki a szürke kártyát, azután az ajtón keresztül hagyd el a helyiséget. A tető túlsó felében, a „feliratos" ajtón lépj be. Az „Emergency" feliratú panelnél használd a szürke kártyát.

A szoba elhagyásával igencsak felforrósodik a hangulat. Szaladj a járat túlsó felében lévő ajtóhoz, és ami belefér, lődd a támadódat. Kisvártatva Rick kinyitja az ajtót.

A hallból menj ki a kertbe, a hulla mögötti kapun kellj át, azután folyosó végében lévő szürke ajtót használd. A raktárépületben, tologasd el úgy a ládákat, hogy szabad átjárás legyen a másik kijárat felé.

Az óriás veszedelem elől addig fuss, amíg Rick ki nem nyitja a ajtót. A teherfelvonó elakadása után indulj el, és jobbról az első ajtón lépj be. A hullától vedd el az „EV"-kártyát, és olvass bele a jegyzeteibe. A folyosóra visszatérve, keresd meg a „01" jelzésű ajtót, majd nyiss be rajta. A liftezés végeztével, a „B3"-as kapu melletti ajtócskán lépj be, emeld ki az egyik biztosítékot a helyéről, azután térj vissza Rickhez és beszélj vele. A megrongálódott kapu melletti ajtón keresztül hagyd el a csarnokot. Vedd magadhoz az asztalról a „Control Card B3-II.", majd Rick mellől a „Control Card B3-I." kártyát. Társalogj el Rickkel, azután a másik kijáraton hagyd el a szobát. Nézz körül a teremben. A létra melletti kapun kell át, a fegyverraktárban a ládáról vedd fel a kulcsot, és a „Control Card B3-III." kártyát. Térj vissza az előző helyszínre, azután mászd meg a létrákat. Az irányító panelnél használd a „Control Card B3-I." kártyát. A konténereket mozgasd el úgy, hogy szabaddá váljon az átjárás a hullához. Vedd fel tőle a „W" DDK-kártyát.

A közeli csarnokot, (ahová a lifttel érkeztél) hagyd el a dupla szárnyú ajtón keresztül. A folyosó végében lévő központi szobából, a dupla szárnyú ajtón keresztül távozz. Az első elágazásnál, menj fel a lépcsőn, a folyosó végében lévő ajtón nyiss be, a számítógéppultnál hatástalanítsd a riasztót, majd menj a hullához, és vedd fel tőle a B2-I. kulcsot. A számítógéppult mögül vedd fel a „S" DDK-kártyát. Térj vissza a folyosóra, és a lehullott fémlapoknál húzódzkodj fel a szellőzőbe. A járat másik felébe ereszkedj le. A bal oldali folyosó végében használd az ajtót, és beszélj Gaillel.

A folyosóra visszatérve, indulj el az ellenkező irányba, majd a párkányról vedd fel a „Level C"-kártyát. Fordulj meg, azután használd ezt a kártyát az ajtónál. A teremben, az asztalról emeld el a „W" DDK-kártyát.

A központi szobąban, a PORT felirat melletti ajtónál, használd a „W" DDK-kártyákat (*password: WATERWAY*). A szobában, az asztalról vedd fel a B2-II. kulcsot.

Azon a helyen ahová a lifttel érkeztetek, a biztosíték-szekrényből vedd ki a biztosítékot, majd a vidd oda ahonnét legelőször kivetted. Helyezd üzembe, hagyd el a szobát, azután a B3 jelzésű ajtón lépj be. A hulláktól szedd el a „D" DDK, és a PORT feliratú kártyát.

A PORT-szobában, az energiafal elől, vedd fel az „S" DDK-kártyát.

Menj vissza abba a terembe, ahol ki kellett kapcsolnod a riasztót. A faliszámítógép jobb oldalánál, használd a B2-I, a bal oldalánál, pedig a B2-II. kártyát. Írd be a 0392 kódot. A bal oldali oszlopnál lentről felfelé, a következő sorrendben szedd ki a részeket: 4, 1, 5, 1, 2. A jobb oldali oszlopnál: 1, 6, 2, 5, 1. Ezután válaszd ki a legalsó opciót, és a bal oldali oszlopnál kétszer klikkelj az 5. résnél.

Hagyd el a szobát, húzódzkodj fel a szellőzőbe. A túlsó felén lévő folyosón kapcsold ki a lézerrácsokat. Lépj be a „C" jelzésű ajtón. Az asztalról vedd el a „D" DDK-kártyát, majd a sarokban a széfnél használd a 1281 kombinációt. Vedd magadhoz a Shotgun kiegészítőt.

Ismét menj vissza abba a terembe, ahol ki kellett kapcsolnod a riasztót. A „S" DDK-kártyákat használd le a zárt ajtónál (*password: STABILIZER*).

Az energiagyűrűk után az elágazásnál fordulj jobbra, majd használd a

„D" DDK-kártyákat (*password: DOCTORKIRK*). Az ajtó mögött, a zöld kapcsolónál használd a B2-II. kulcsot. A következő ajtónál, a B2-I. kulcs segít a tovább jutásban. Haladj végig a folyosón.

A fő energiaközpontban a falikapcsoló segítségével állítsd be a hidat, de ne menj még rá. A kapcsoló melletti ajtón haladj keresztül, menj be a zöld lámpás helyiségbe, és vedd magadhoz a térképet. A másik falon találsz egy újabb rejtvényt. Az ábrákat, balról jobbra haladva forgasd el a következőféleképp:

- Második ábra: balra
- Harmadik ábra: ne forgasd el
- Első ábra: balra

Hagyd el a helyiséget, a lépcsőn menj le, majd a számítógépnél vedd fel a „Level B" kártyát. Térj vissza az előző terembe. Lépj kapcsolatba a központi számítógéppel. Dolgod végeztével, ismét nyiss be, a zöld lámpás helyiségbe. A hulla melletti elektromos doboznál használd a tenyérszkennert.

Kövesd Dr. Kirket, akitől a beszélgetés után megkapod a „Level A" kártyát. A bejátszás végén, válaszd a második lehetőséget. Rick a kezedbe nyom egy CD-t. Nyisd meg a sarokban lévő zárt ajtót, majd menj az energiagyűrűs folyosón végig, egészen az „A" jelzésű ajtóig. Lépj be rajta. A szobából nyíló folyosó végében vedd fel a gránátvető kiegészítőt. Told el a szekrényt, majd kezeld a mögötte lévő kapcsológombot. Ezek után lépj a számítógéphez, és használd a CD-t. A hanganalízises kódnál használd a következő sorrendet: 3, 6, 7, 2, 0, 4. Vedd magadhoz a stabilizálót, és a inicializálót.

Ismét menj vissza abba a terembe, ahol ki kellett kapcsolnod a riasztót. A hulla melletti számítógépnél használd az ID-kártyát, majd üsd be a 78814 kódot. A terem elhagyása után, húzódzkodj fel a szellőzőjáratba, majd kiérve belőle, a jobb oldali „C" jelzésű ajtón lépj be. Innét, haladj tovább a belső helyiségbe. Menj a számítógépek melletti panelhez, és használd a CD-t. Vedd magadhoz az inicializálóhoz való kiegészítőt. Menj vissza a folyosóra, és haladj rajta végig. Az ott található ajtón lépj be. A fali számítógépnél, old meg a feladványt.

Térj vissza, a folyosón lévő másik „C" jelzésű ajtóhoz. Bent, a számítógépnél, használd a CD-t, üsd be a 0367 kódot. Jutalmul megkapod, a

Játékzóna

Videójátékok eladása, vétele és cseréje:

Szeged, Szilléri sgt. 24.
Tel.: 06-20/9386-724.
Nyitva tartás:
H–P: 10h–16³⁰-ig

Videójátékok kölcsönzése, eladása

Szeged, Gáspár Z. u. 7.
Tel.: 06-20/9574-513.
Nyitva tartás:
H–P: 12h–18h-ig
Szo–V: 10h–18h-ig



SEGA



PlayStation.

Nintendo

GAME BOY

GÉPEK, PROGRAMOK

adás-vétele, cseréje, kölcsönzése

TOP GAMES 2000 Bt.

- **Bp., VI., Teréz krt. 6.**
  Tel./fax: 341-5007
- **Bp., V., Váci u. 7.**
  Tel.: 266-7134

INGYEN

ugyan **nálunk** *sem* **juthatsz hozzá**

PlayStation-höz,

de a legkedvezőbb árakkal és profi kiszolgálással várunk!

KONZOL STÚDIÓ

Tel./fax: 06-1/218-19-25
Mobil: 06-20/9-888-337

Cím:
1092 Budapest, Kinizsi u. 27.

Nyitva tartás:
H–P: 11–19, Szo: 9–13-ig.

LABIRINTUS

VIDEÓJÁTÉK SZAKÜZLET ÉS KÖLCSÖNZŐ





PlayStation

NINTENDO64

ALAPGÉPEK, TARTOZÉKOK PROGRAMOK ELADÁSA, VÉTELE, CSERÉJE KÖLCSÖNZÉSE

SZEGED

KÖRTÖLTÉS UTCA 44.
TEL.: 62/498-590
VEDRES UTCA 16.
TEL.: 30/915-26-86

stabilizátorhoz való kiegészítőt. A másik számítógépnél is használd a CD-t, majd üsd be, a 0204 kódot. Így megkapod a inicializálóhoz, és a stabilizátorhoz az újabb kiegészítőt. A szoba elhagyása után, térj vissza a másik „C” jelzésű ajtóhoz. A belső helyiségben, menj a fő számítógéphez. Az inicializáló, és a stabilizátor kiegészítőit illeszd bele, azután rakd össze.

Lépj kapcsolatba a központi számítógéppel.

A fő energiaközpontban haladj keresztül a lenyitott hídon, a számítógép melletti villogó zöld fénynél, nyisd le a stabilizátor aktivátor ajtaját, majd tedd rá a szürke szerkezetet. A teremben lévő lifttel, menj az alsó szintre, nyisd le az inicializáló aktivátor ajtaját, majd helyezd el rajta a kék szerkezetet. A jobb oldalon elhelyezkedő számítógépet aktivált, azután térj vissza a felső szintre, és ismételd meg a ténykedést.

A bejátszás után, keresd meg Gailt. Beszélgetés közben választhatsz, hogy mit tegyél, és ezzel egyben a kijelölöd a befejezést is. Az első lehetőséget válaszd.

A központi szobából nyíló zöld folyosó végében elhelyezkedő „A” jelzésű kapun nyiss be. A teherszállítót aktiválva, juss át a túlsó oldalra. A két nagy kapun keresztül eljutsz, a fegyverraktárba. Lépj be, a kisebb „A” jelzésű kapun...

Az üvegberakásos ajtón lépj be, és haladj három folyosónyit. A rakodótér legtávolabbi részén, a fémredőny mellett elhelyezkedő kis ajtón, nyiss be.

A hajón vedd magadhoz a kulcsot. Hagyd el a zárt teret és lőj...

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633

Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Közreműködött: Kis Csaba
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap
8–20 óráig: 20/973-5633
Terjeszti az NH RT. és a
HÍRKER RT.

Várható következő megjelenés: 1999. december 16.